



# Las 6 leyes de la tecnología (Melvin Kranzberg)

---

## 1. La tecnología no es buena ni mala. Es neutral.

- ✓ La primera ley del profesor Kranzberg parece una obviedad, pero es la más importante. Su teoría se basa en que el impacto de la tecnología depende del contexto geográfico y cultural, lo que implica que muchas veces puede ser un impacto positivo y negativo al mismo tiempo. Y esto implica una responsabilidad por parte de las compañías tecnológicas que deberían tener la obligación de anticiparse al potencial impacto de todo lo que desarrollen.

---

## 2. La invención es la madre de la necesidad.

- ✓ El profesor aseguraba que cualquier innovación tecnológica requiere de más avances técnicos posteriores para que pueda funcionar a pleno rendimiento.

---

## 3. La tecnología llega en paquetes: pequeños y grandes.

- ✓ Para entender todas las patas de una tecnología en concreto es necesario observar las interacciones y dependencias con el resto, incluido con el ser humano.

---

## 4. La tecnología necesita de decisiones políticas.

- ✓ En esencia, esta idea se basa en que los nuevos medios, necesitan nuevas regulaciones.

---

## 5. Toda la historia es relevante, pero la historia de la tecnología es la más importante.

- ✓ La tecnología revela, precisamente, el rastro humano detrás de ésta: los contextos sociales, políticos y económicos. La historia de la tecnología es la historia del ser humano y sus motivaciones, expectativas, necesidades, obsesiones.

---

## 6. La tecnología es una actividad “muy humana”.

- ✓ Tal y como dijo el CEO de Apple, Tim Cook en el Apple Event de 2017: “La tecnología puede hacer grandes cosas, pero no quiere hacerlas. La tecnología no tiene intención de hacer nada”. Es decir que la última ley de la tecnología del profesor Kranzberg se basa en la idea de que, a pesar de su poder, el uso que hacemos de la tecnología depende enteramente de los seres humanos.